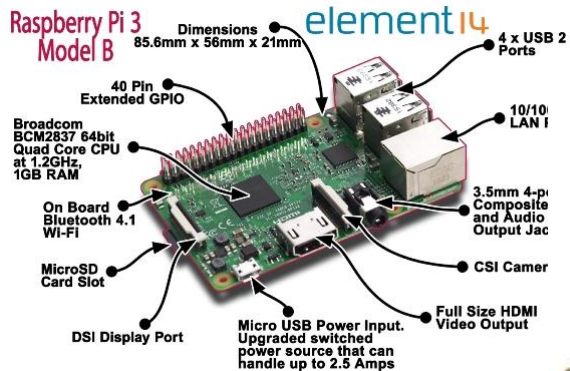


Prepojenie prináša nové možnosti ich ovládania, sledovania a zabezpečenie pokročilých služieb.



SIMATIC IOT 2000/2020/2040



ThingSpeak™

kanály ▾

aplikácie

spoločenstvo

podpora ▾

Autor: [peterbu2017](#)

Pristup: Súkromné

Súkromné zobrazenie

Verejné zobrazenie

Nastavenia kanála

zdieľanie

Kľaves API

Import / export údajov

+ Pridať vizualizácie

Export dát

MATLAB analýza

MATLAB vizualizácia

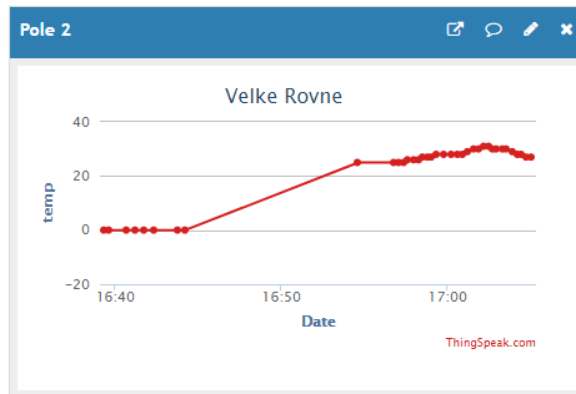
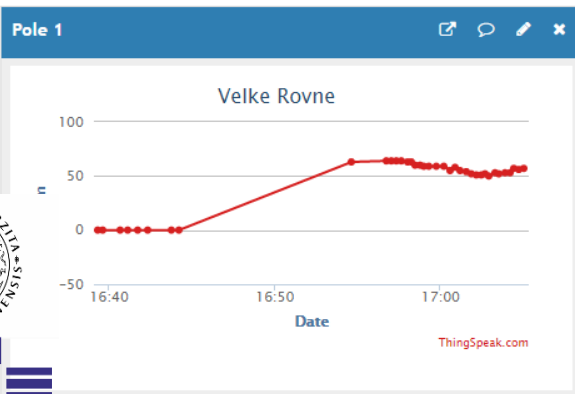
Štatistiky kanálov

Vytvorené: [asi pred hodinou](#)

Aktualizované: pred [menej ako minútou](#)

Posledný záznam: pred [menej ako minútou](#)

Počet záznamov: 36



Smart Domov Start

Varovný režim Režim nočného svetla

- 21,3°C Senzor teploty
- 31,3% Senzor vlhkosti
- 322,0 lux Svetelný senzor
- 42,0 db Senzor hluku
- 1018,9 mbar Senzor tlaku

+ Pridať nový senzor

ZEON



Arduino



NodeMCU



ESP



NANO



_23_Teplomer_DHT11 | Arduino 1.8.3

Súbor Editovať Projekt Nástroje Pomoc



```
#include "DHT.h"           // Teplomer a vlhkmer DHT11/22, pripojenie knihovne DHT

#define pinDHT 5            // nastavenie cisla pinu

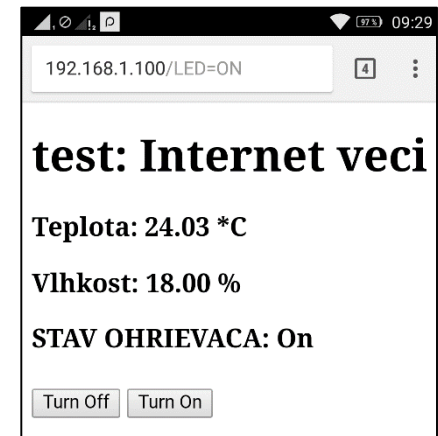
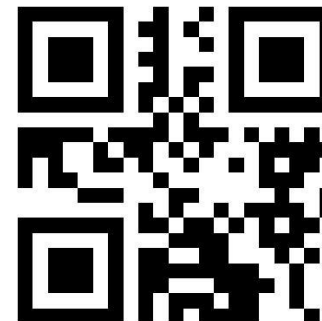
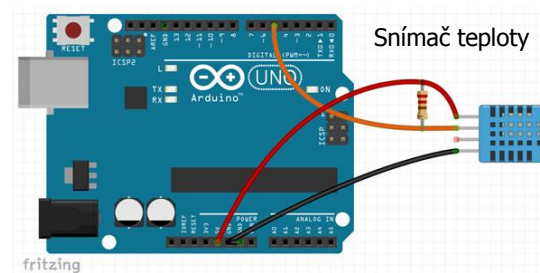
#define typDHT11 DHT11     // DHT 11, inicializacia DHT senzora
DHT mojeDHT(pinDHT, typDHT11);

void setup()
{
  Serial.begin(9600);      // komunikacia cez seriovu linku rychlostou 9600 baud
  mojeDHT.begin();        // zapnutie komunikacie s teplomerom DHT
}

void loop()
{
  float tep = mojeDHT.readTemperature();
  float vlh = mojeDHT.readHumidity();

  if (isnan(tep) || isnan(vlh)) // kontrola, ci su nacistane hodnoty
  {
    Serial.println("Chyba pri citani z DHT senzoru!"); // pri chybnom citani vypiseš hlasku
  }
  else
  {
    Serial.print("Teplota: ");
    Serial.print(tep);
    Serial.print(" C, ");
    Serial.print("vlhkost: ");
    Serial.print(vlh);
    Serial.println(" %");
  }
  delay(2000); // pauza pre prehľadnejši výpis
}
```

Vytvor si vlastný smart home s nami!



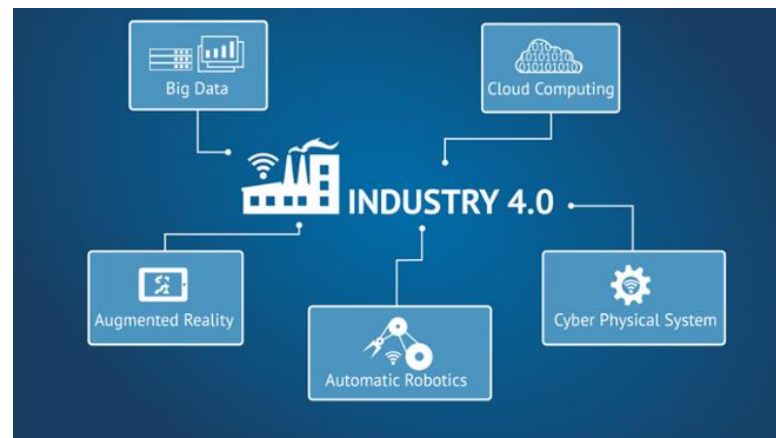
Vyskúšajte si IoT

wifi sieť: Monitor

heslo: 1234567890

<http://192.168.1.100>

Zoznámte sa s INDUSTRY 4.0



Ide o súčasný trend automatizácie a výmeny dát vo výrobných technológiách.

Zahrňa kybernetické fyzické systémy, internet vecí, cloud computing a kognitívne výpočty .

V modulárnych štruktúrovaných inteligentných továrňach počítačovo-fyzické systémy monitorujú fyzické procesy, vytvárajú virtuálnu kópiu fyzického sveta a robia decentralizované rozhodnutia.

WONDERING HOW?

4 solutions to embrace
the 4th Industrial Revolution

#1 **SMART & CONNECTED**
PRODUCTION

#2 **FLEXIBLE**
PRODUCTION

#3 **SOCIAL**
PRODUCTION

#4 **HIGH QUALITY SERVICES**
PRODUCTION



CPS platform

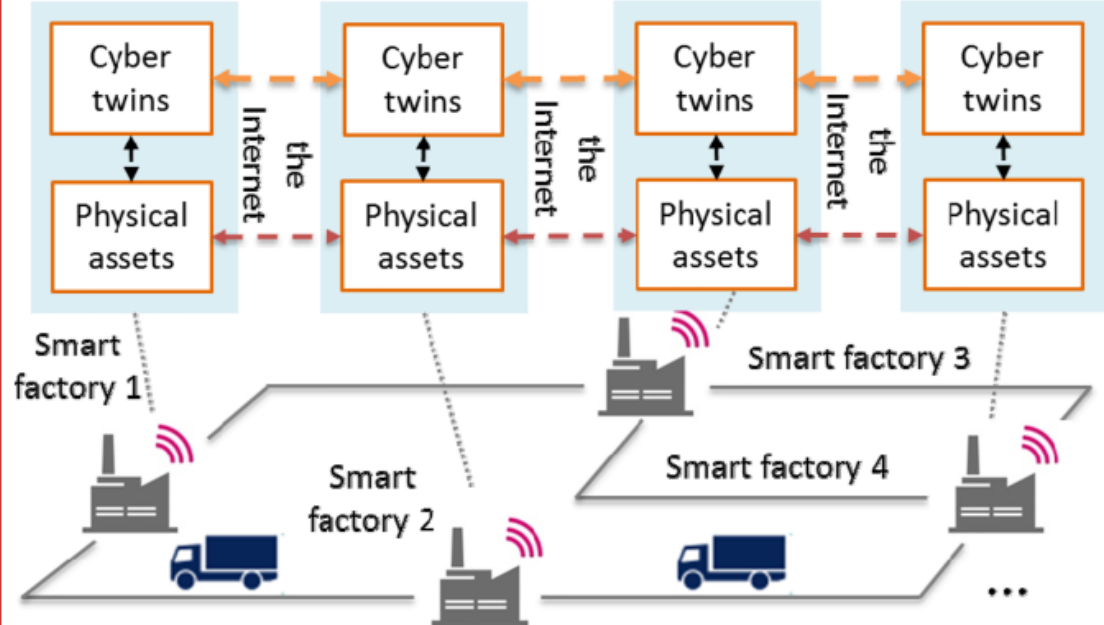
Internet of
Things

Internet of
Services

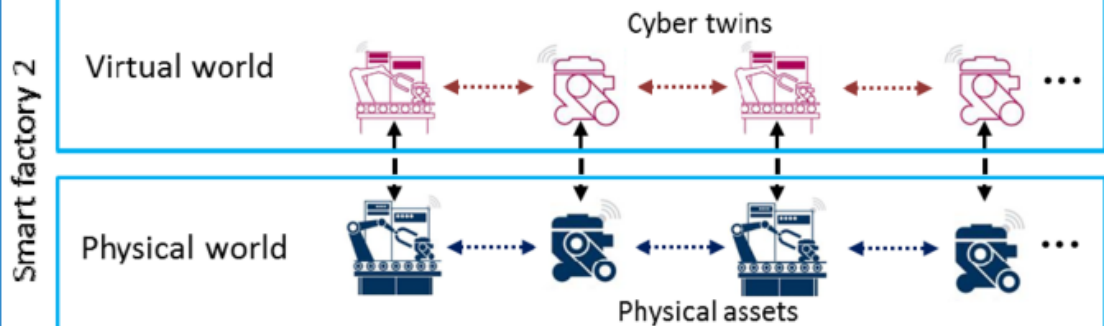
Internet of
Data

Internet of
People

Horizontal value network



Vertical integration and networked manufacturing systems

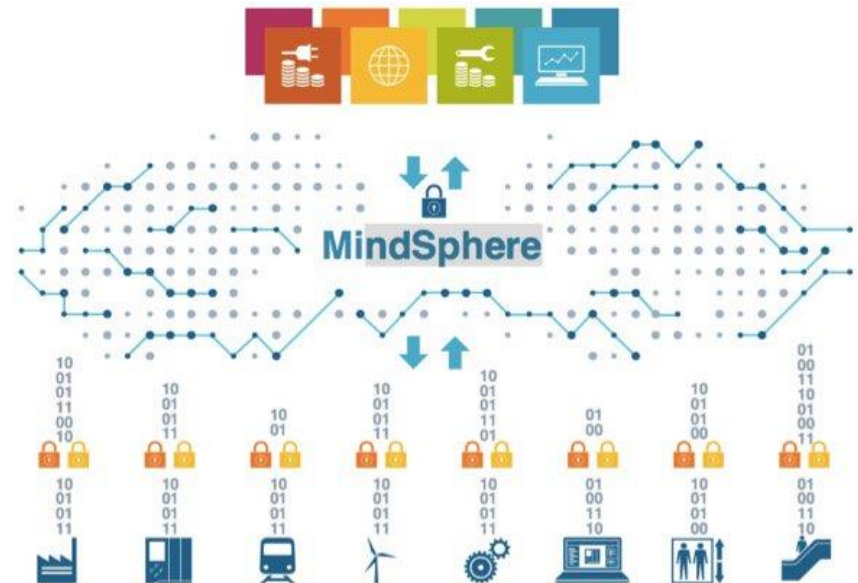


Smart Motor Concept

umožní jednoduchú analýzu stavových dát motora v prostredí cloudu MindSphere.

MindSphere umožňuje získať prístup k príslušným údajom o motore na celom svete. Transparentnosť riešenia ponúka zvýšenie produktivity v rámci celého procesu, napríklad v podobe vyššej dostupnosti, lepšej výkonnosti a optimalizovaného servisu.

DataMatrix kód ako štandardná súčasť motora umožňuje strojovo čitateľnú identifikáciu motora napríklad pomocou smart zariadenia. Poskytuje prístup k informáciám o výkonnosti motora, umožňuje jednoduchšie uvedenie motora do prevádzky, predikciu porúch a ich včasné odvrátenie, objednávanie náhradných dielov a iné. Využitím tzv. **digitálneho dvojčata** ponúka veľa cenných pomôcok, napr. dvojrozmerné výkresy či trojrozmerné modely.

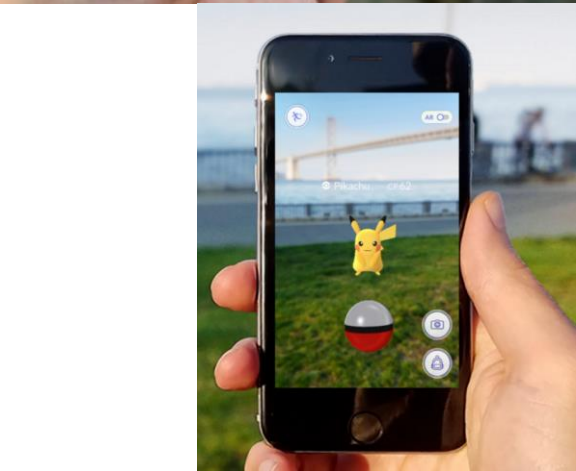


Zoznámte sa s rozšírenou realitou



Rozšírená realita je priamy alebo nepriamy pohľad na fyzicky skutočné prostredie, ktorého časti sú v digitálnej, väčšinou textovej alebo obrazovej forme obohatené o dodatočné informácie relevantné k objektu.

Tieto informácie sú získavané z rôznych informačných zdrojov za použitia off-line alebo on-line aplikácií.





Vytvor si vlastnú rozšírenú
realitu s nami!



unity



vuforia™

